

Программа курса «Процедурное создание модов в Minecraft»:

• **Модуль 1:**

1. Создание рабочего пространства. Создание блока. Экспорт и установка модов.
2. Создание инструментов (кирка и топор).
3. Создание инструментов (лопата и мотыга).
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 2:**

1. Создание оружия (меч и лук).
2. Создание брони.
3. Создание еды и музыкальных дисков.
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 3:**

1. Создание растений, картин и анимированных текстур.
2. Создание зелий и эффектов к ним.
3. Создание частиц и магических эффектов (чар).
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 4:**

1. Создание жидкостей и топлива.
2. Создание индивидуальных предметов и их рецептов.
3. Создание наборов предметов (материалов, руды, инструментов, брони и дерева).
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 5:**

1. Создание сущностей.

2. Создание генерируемых структур.
3. Создание биомов и измерений.
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 6:**

1. Создание игровых правил, команд и комбинаций клавиш.
2. Создание таблиц с предметами и предложений обмена с жителями.
3. Создание GUI, вкладок в творческом режиме и блока для создания предметов.
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 7:**

1. Введение в процедуры и триггеры. Переменные, базовые операторы и функции. Условные конструкции.
2. Циклы. Управление миром и блоками.
3. Практическая работа по условным конструкциям и циклам. Управление сущностями.
4. Проектная работа в команде.

• **Модуль 8:**

1. Управление игроком и предметами.
2. Работа над финальным проектом.
3. Работа над финальным проектом.
4. Работа над финальным проектом.